

Zbor plezalnih klubov Vzhodne lige

Pravilnik o organizaciji in sojenju tekem
za prvenstvo v športnem plezanju

Vzhodna liga

6. februar 2013

A) Splošne določbe

A1)

Tekme Vzhodne lige prireja **Zbor plezalnih klubov Vzhodne lige** (v nadaljevanju "**prireditelj**" in "**ZBOR**"), organizirajo pa jih lahko športno plezalni in alpinistični klubi, odseki ali sekcije ter podobne inštitucije, ki gojijo športno plezanje (v nadaljevanju "**organizator**").

A2)

Tekme lahko potekajo le na področju vzhodne Slovenije (Ljubljana in desno od navpičnice čez Ljubljano).

A3)

Tekme so odprte za državljane Republike Slovenije ter za tujce, ki izpolnjujejo pogoje tega pravilnika.

Vsi sodelujejo na lastno odgovornost. Tuji tekmovalci morajo predložiti pisno izjavo, da tekmujejo na lastno odgovornost.

A4)

V Vzhodni ligi lahko sodeluje vsak klub, ki poravna **enkratno akontacijo** za tekočo tekmovalno sezono.

A5)

Vsi tekmovalci lahko tekmujejo samo v svojih kategorijah. V sezoni 2013 se tekmuje v naslednjih kategorijah:

Kategorije	Letnik rojstva	Jakostne skupine
mlajši cicibani / mlajše cicibanke	2004 - 2007	enotna
starejši cicibani / starejše cicibanke	2002 / 2003	šibkejša in močnejša
mlajši dečki / mlajše deklice	2000 / 2001	šibkejša in močnejša
starejši dečki / starejše deklice	1998 / 1999	šibkejša in močnejša
kadeti / kadetinje	1996 / 1997	enotna

A6)

Jakostna skupina se tekmovalcu določi pred prvo prijavo na tekmo in velja celo tekmovalno sezono. Prehod v drugo jakostno skupino po prvi prijavi na tekmo ni več mogoč.

A7)

Na tekmi obe jakostni skupini plezata iste smeri, štartne liste so skupne, ločeno se vodijo le rezultati in točkovanje za skupni seštevek. Ločeno se podelijo tudi medalje in diplome za uvrstitve na tekmi ter pokali za prvaka prvenstva.

A8)

Tekmovalci **z licenco KŠP** lahko tekmujejo **le v močnejši** jakostni skupini.

Status licence se za tekmovalce iz Slovenije določi glede na prejšnjo tekmovalno sezono (evidenca KŠP). Pri tekmovalcih iz tujine se status licence določi v dogovoru s trenerjem, glede na rezultate domačega državnega prvenstva in glede na rezultate na Vzhodni ligi v prejšnji tekmovalni sezoni.

A9)

Tekmuje se v težavnosti ali balvanskem plezanju. V eni tekmovalni sezoni se organizira 5 tekem.

A10)

Tekme so samo na umetnih stenah, V kolikor stoji stena na prostem, mora biti tekma organizirana v času od 01.04. do 30.05., stena pa mora biti zaščitena pred dežjem (streha).

Plezalna stena mora omogočati plezanje vsaj dveh kategorij hkrati oz. vzporedno.

A11)

Vse kategorije tekmujejo v istem kraju na isti dan, ki mora biti **sobota ali nedelja**. Tekma se v celoti izvede v enem dnevu.

B) Izbor organizatorjev tekem

B1)

Organizacijski odbor lige (skupina prirediteljev tekem v sezoni) po koncu zadnje tekme skliče sestanek Zbora klubov. Na njem se analizira minula sezona lige in postavijo smernice za nadaljnje delo. Prav tako se določi odgovorne za sklic sestanka pred pričetkom nove sezone lige.

B2)

V primeru, da je število prijav večje, kot je na voljo tekem, organizatorje izbere prireditelj po naslednjih kriterijih oz. vrstnem redu:

1. kdor prijavi interes za izvedbo tekme v roku prijav (od 01.09. do 01.10.),
2. kdor še nikoli ni izvedel tekme,
3. kdor ima novo steno (še ni bilo tekme Vzhodne lige na njej),
4. kdor je manjkrat izvedel tekmo;

Pri tekmah v balvanskem plezanju ima prioriteto tisti organizator, ki je pripravljen **vložiti več truda** v pripravo balvanov (smeri po barvah, odstranjenih čim več ostalih oprimkov ...).

C) Vodstvo tekme

C1)

Sestavljajo ga osebe na naslednjih mestih:

- vodja tekme,
- sodniki,
- postavljalac smeri,
- varovalci,
- računalniški operater,
- blagajnik,
- napovedovalec,
- redarji (celotnega območja),
- zdravnik ali usposobljen zdravstveni delavec;

C2)

Posebne kvalifikacije članov vodstva:

- sodnik: registriran športni plezalec ali alpinist (star vsaj 18 let), ki pozna pravila v zvezi s sojenjem (zagotovitev primerne sodnika je odgovornost organizatorja),
- postavljalac smeri: športni plezalec s primernim stažem in izkušnjami,
- varovalec: registriran športni plezalec ali alpinist (star vsaj 18 let), ki obvlada dinamično varovanje, hitro podajanje vrvi in spuščanje pod nevarne robove;

C3)

Člane vodstva tekme določi organizator, ki tudi krije stroške celotnega osebja. Organizator mora zagotoviti tudi vso tehnično opremo, potrebno za izvedbo tekme (ozvočenje, štoparice ipd.). Oglasna deska, na kateri je posebej označeno "Štartne liste" in "Rezultati", mora biti postavljena na vidno in dostopno mesto.

C4)

Organizator mora glede na število prijavljenih tekmovalcev ter glede na urnik tekme zagotoviti zadostno število članov vodstva tekme, ki se bodo medsebojno menjavali v primeru utrujenosti (npr. 2 varovalca na 1 smer). Organizator ima pravico po potrebi posamezne funkcije podvojiti (npr. postavljalac za moške in ženske smeri, sodnik in časomerilec ipd.).

C5)

Vodja tekme je predstavnik organizatorja, ki je odgovoren za pripravo in kvalitetno izvedbo tekme ter delo celotnega vodstva tekme, tudi za delo sodniške ekipe, če le-te ne vodi licenciran sodnik.

D) Razpis, prijave, štartnine in štartne liste

D1)

Razpis pripravi organizator, objavi ga na spletni strani Vzhodne lige in pošlje v elektronski obliki vsem potrjenim udeležencem (klubi, odseki, sekcije ...) **vsaj 10 dni** pred tekmo.

D2)

Prijave na tekmo so možne **samo preko spletne aplikacije** na spletni strani Vzhodne lige (www.climbers.si). **Rok prijav je četrtek** pred tekmo **do 24. ure**. Kasnejših prijav ali sprememb prijav se v nobenem primeru ne upošteva.

D3)

Organizator v nekaj dneh po tekmi vsakemu klubu izda/pošlje račun za štartnine, vendar le za tiste tekmovalce, ki so se dejansko udeležili tekme. Račun mora biti poravnan obvezno brezgotovinsko na TRR organizatorja in **obvezno v roku**, ki je na računu.

Tekmovalci iz tujine poravnajo štartnino v gotovini na sami tekmi.

D4)

V primeru zamude pri plačilu računa za štartnine, bo klubu **onemogočena prijava** tekmovalcev na naslednjo tekmo. V skrajnem primeru lahko sledi izbris rezultatov kluba za tekočo sezono in trajna prepoved nastopanja na Vzhodni ligi.

D5)

Žrebanje štartnih list za prvi krog tekem v težavnosti se opravi računalniško, **po metodi naključnega izbora**, takoj po preteku roka za prijave.

Štartne liste so objavljene na spletni strani Vzhodne lige takoj po preteku roka za prijave, na mestu tekme pa morajo biti dane na vpogled najkasneje 30 minut pred pričetkom tekme.

E) Urnik tekme

E1)

Okvirni urnik tekme je določen v razpisu. Možna so odstopanja v primeru zamud, v nobenem primeru pa se tekma ne sme pričeti **pred 9. uro**. Organizator ima možnost v 12 urah po prenehanju prijavnega roka (petek do 12. ure) sporočiti (sms, e-mail ali na spletno stran lige) morebitno spremembo urnika za kategorije, ki štartajo kasneje v dnevju. Sprememba je mogoče le v smislu razširitve urnika tekmovanja (prestavitev štarta na kasnejši čas v primeru nepričakovano veliko prijav) in je namenjena lažji koordinaciji tekme in večjem udobju tekmovalcev in spremljevalcev.

E2)

Ogrevalna cona se mora odpreti najkasneje eno uro pred začetkom tekme. V ogrevalni coni morajo biti zagotovljeni naslednji pogoji za ogrevanje tekmovalcev:

- a) plezalna stena velikosti najmanj 15 m²,
- b) blazine;

E3)

Na tehničnem zboru, ki je na sporedu **20 minut pred začetkom tekme**, je obvezna prisotnost vodje tekme, sodnika in zdravnika (oz. usposobljenega zdravstvenega delavca).

E4)

Demonstracija smeri poteka točno ob uri, ki je predvidena v urniku tekme ali kasneje (v primeru višje sile).

E5)

Podelitev medalj, priznanj in praktičnih nagrad za posamezno kategorijo se izvede takoj, ko so znani končni rezultati za to kategorijo.

F) Izvedba tekme v težavnosti

F1)

Tekmovalne smeri morajo biti zavarovane tako, da omogočajo popolno varnost tekmovalca. Pod steno (pri vstopu) so obvezne blazine.

F2)

Tekmovalno območje (pod plezalno steno) mora biti ograjeno od prostora za gledalce. V njem se lahko zadržujejo le člani vodstva tekme in tekmovalci v času demonstracije in nastopa.

F3)

Organizator mora poskrbeti, da tekmovalec ni oviran v času priprave in izvedbe vzpona (red v dvorani, ki omogoča komunikacijo sodnika s tekmovalcem tudi, ko je visoko v steni).

Sodnik lahko začasno prekine tekmo, če je tekmovalec oviran med vzponom (direktno sonce v oči ipd.).

F4)

Tekma v težavnosti je sestavljena iz **dveh krogov** (vsak tekmovalec pleza 2 smeri). Najprej kategoriji istega letnika v prvem krogu plezata vsaka svojo smer. Ko obe kategoriji odplezata, se smeri zamenjata in tekmovalci plezajo drugi krog.

V primeru, da ima ena kategorija precej več tekmovalcev kot druga, lahko tekmovalci bolj številčne kategorije začnejo s plezanjem v drugi smeri takoj, ko odpleza zadnji tekmovalec manj številčne kategorije.

F5)

Vrstni red nastopa v drugem krogu in v superfinalu je enak vrstnemu redu nastopa v prvem krogu.

F6)

Demonstrator smeri mora prikazati najlažje zaporedje gibov, ki so primerni tudi za majhne tekmovalce.

Med demonstracijo tekmovalci sedijo v tekmovalnem območju pod steno. Med ogledom je prepovedana uporaba pripomočkov za pridobivanje višine (lestev, delovni stolp ob steni ...). Za korektnost ogleda demonstracije skrbi vodstvo tekme.

Po demonstraciji smeri je njeno spreminjanje prepovedano (prestavitve oprimkov, varovalnih sistemov...).

Po demonstraciji se prvi trije tekmovalci pripravijo za vzpon v za to predvidenem območju.

F7)

V obeh krogih tekme tekmovalci plezajo **na "flash"** in z varovanjem od zgoraj.

V superfinalu tekmovalci plezajo **na pogled** in z varovanjem od zgoraj.

F8)

Končna uvrstitev se določi glede na seštevek točk za dosežena mesta v obeh krogih.

Če pride do delitve prvega mesta, se izvede še **superfinale**. Če pride do delitve prvega mesta tudi v superfinalu, si tekmovalci mesto delijo. Za tekmovalce v superfinalu je doseženo mesto v superfinalu tudi končna uvrstitev na tekmi.

G) Tekmovalna pravila v težavnosti

G1)

Tekmovalec uspešno konča vzpon, ko z obema rokama zadrži zadnji oprimek v smeri. Ta oprimek mora biti posebej označen.

G2)

Po končanem vzponu mora tekmovalec takoj zapustiti tekmovalno območje.

G3)

Tekmovalci lahko za napredovanje v smeri uporabljajo oprimke, robove, razpoke ..., razen tehničnih pripomočkov (svedrovci, varovalni sistemi, vrv). Če se v tekmovalni smeri nahajajo tudi prepovedani deli

smeri (robovi, razpoke ...), jih mora postavljalec smeri vidno označiti in na te dele opozoriti pri ogledu (demonstraciji) smeri. Kjer meja smeri ni očitna (rob stene), mora biti vidno označena.

Med oprimki in mejo smeri mora biti nevtralna cona (min 0,5 m široka, brez oprimkov oz. nepreplezljiva). Nevtralna cona ločuje smer od smeri in smer (oprime) od mejne oznake.

G4)

Vsak tekmovalec lahko uporablja opremo po lastni izbiri (pas, copati). Oprema mora biti v skladu z UIAA predpisi. Dovoljena je uporaba sedežnega pasu, razen če ta ni sestavni del kombiniranega pasu. Tekmovalci morajo nastopati v športnem dresu (hlače in majica).

G5)

V primeru odlomljenega oprimka postavljalec smeri namesti enakega ali podobnega. Če je to nemogoče, se tekma prekine in se, v kolikor je to mogoče, trenutni krog oz. superfinale ponovi. Če je tudi to nemogoče, se tekma prekine in razveljavi.

G6)

Skice smeri pripravi postavljalec **že dan pred tekmo**. Sodniki skupaj s postavljalcem preverijo skico smeri in določijo maksimalni dovoljeni čas plezanja. O tem obvesti tekmovalce pred demonstracijo smeri.

G7)

Vsak oprimek je oštevilčen in ima samo eno višino, ki se prizna tekmovalcu, ne glede na to, v katerem delu je oprimek prijel. Kjer je očitno možno prijemanje za rob oz. vmesne razčlembe v steni, se te višine vnesejo v skico smeri.

Večje strukture v smeri (kapniki, ...) imajo lahko več višin, ki morajo biti na skici točno označene. Najvišja točka se v primeru prečnice določi glede na linijo (os) smeri.

G8)

Najvišja točka vzpona se določi:

- a) če tekmovalec drži (zadrži) oprimek (A), se določi višina tega oprimka,
- b) če tekmovalec drži (zadrži) oprimek (A) in izvede za napredovanje koristen gib (premik), vendar mu ne uspe doseči naslednjega oprimka (B), se določi višina tega oprimka (A) in + (plus),
- c) če tekmovalec drži (zadrži) oprimek (A) in se dotakne naslednjega (B), se določi višina oprimka (B) in - (minus);

Velja pravilo: $A < A+ < B-$

Odločitev o tem ali je tekmovalec oprimek zadržal ali pa se ga je samo dotaknil ter o tem ali je bil gib (premik) tekmovalca koristen za napredovanje, je v pristojnosti (presoji) sodnika.

Rezultat mora biti objavljen po ozvočenju takoj za tem, ko je bil določen. Poleg rezultata se objavi in v zapisniku označi tudi poskus napredovanja (+) ali dotik višjega oprimka (-).

G9)

Če tekmovalec doseže vrh smeri, se ob višini zapiše tudi oznaka "vrh".

G10)

Tekmovalec sme plezati navzdol, ne sme pa se ponovno dotakniti tal.

G11)

Tekmovalca ustavijo in izmerijo najvišjo točko vzpona (doseženo pred napako) v primeru:

- padca,
- prekoračitve časa, določenega za vzpon,
- uporabe tehničnih pripomočkov za napredovanje (razlaga v naslednji točki),
- prestopa mejne oznake **,
- ponovnega dotika tal **;

** Če tekmovalca ne ustavijo takoj po napaki, kasneje ta napaka ne more biti razlog za odvzem višine.

G12)

Začetni stopek in oprimek morata biti posebej označena.

V primeru zdrsa z začetnega stopka in oprimka, lahko tekmovalec poizkusi znova (enkrat). Če tekmovalec stopi na naslednji stopek ali zadrži naslednji oprimek v smeri, ob zdrsu nima več pravice do ponovnega poizkusa. Čas plezanja se meri od prvega poizkusa naprej.

G13)

Kadar tekmovalec stopi na svedrovec, sodnik odloči ali je tekmovalca svedrovec le nehote oplazil oz. ali ga je uporabil za napredovanje. Sodnikova odločitev je lahko:

- a) tekmovalca pusti plezati naprej,
- b) tekmovalca ustavi;

Če sodnik tekmovalca ustavi, se izmeri dosežena višina. Če tekmovalca ne ustavi med vzponom, kasneje to ne more biti razlog za odvzem višine.

G14)

V primeru tehničnega incidenta (zasuk ali odlom oprimka, narobe obrnjena vponka, spremenjena smer po ogledu, kakršnokoli oviranje tekmovalca med vzponom, ...) lahko tekmovalec:

- a) nadaljuje vzpon,
- b) zahteva ponoven vzpon;

Kadar tekmovalec nadaljuje vzpon, izgubi pravico do tega tehničnega incidenta. Če izbere nov vzpon, zahteva odobritev od sodnika smeri. Sodnik odobri ali zavrne zahtevo.

Če tekmovalcu odobri ponoven vzpon, ga sme opraviti takoj ali po vzponu enega do največ petih tekmovalcev. Če za njim ni (ali je manj kot pet) tekmovalcev, se za manjkajoče tekmovalce upošteva polovica maksimalnega časa porabljenega za vzpon.

V primeru ponovitve vzpona se upošteva boljši rezultat.

G15)

Čas plezanja steče, ko tekmovalec prestopi plezalno črto in se izmeri, ko zaključi vzpon.

Sodnik (razločno in glasno) obvešča tekmovalca o izteku časa:

- "Še minuta."
- "Še deset sekund."
- "STOP."

Sodnik je dolžen seznaniti tekmovalca o preostalem času na tekmovalčevo zahtevo.

G16)

Na vrhu smeri mora biti vrv vpeta v vponko z varovalno matico. Tekmovalci se z vrvjo navezujejo v pas ali pa v dve vponki v pasu.

Varujoči mora varovati s primerno ohlapno vrvjo. Ko tekmovalec konča vzpon, ga varujoči varno spusti na tla.

Za varovanje se uporablja enojna vrv, ki je v skladu s predpisi UIAA. Vrv priskrbi organizator.

H) Sojenje in pritožbe

H1)

Sodnik je odgovoren za tekmovalni del tekme in opravlja delo sodnika smeri in časomerilca. Skrbi za korektno izvajanje vseh opravil, ki so predpisana s tem pravilnikom.

H2)

Sodnik določa rezultat tekmovalca oz. morebitno diskvalifikacijo.

H3)

Pritožba na odločitev sodnika je možna **samo takoj, ko tekmovalec odpleza smer** in napovedovalec objavi doseženo višino. Kasnejših pritožb se ne upošteva, saj je nemogoče, da bi se sodnik kasneje 100% spomnil sporne situacije.

H4)

Tekme se zaradi previsokih tehničnih zahtev ne snemajo z video kamero, lahko pa se sodnik sam odloči ali bo pri reševanju pritožbe uporabil video posnetek, če ta obstaja in je primerne kvalitete (sporni del plezanja mora biti jasno viden).

H5)

Izjemoma je možna tudi pritožba na izpisane rezultate, če bi prišlo do res kapitalne napake ob vnosu v računalnik, npr. višina 8 namesto 18 ipd.

I) Točkovanje

I1)

Vrstni red (točkovanje) tekme se vodi za vsako kategorijo posebej in v okviru kategorije še glede na jakostno skupino. Evidenco in arhiv tekem (ter rezultatov) vodi koordinator.

I2)

Tekme Vzhodne lige se točkujejo po sistemu svetovnega pokala, tako da dosežena mesta prinašajo naslednje število točk:

1.	100	točk	11.	31	točk	21.	10	točk
2.	80		12.	28		22.	9	
3.	65		13.	26		23.	8	
4.	55		14.	24		24.	7	
5.	51		15.	22		25.	6	
6.	47		16.	20		26.	5	
7.	43		17.	18		27.	4	
8.	40		18.	16		28.	3	
9.	37		19.	14		29.	2	
10.	34		20.	12		30.	1	

I3)

V primeru delitve mest se vsem tekmovalcem, ki si določeno mesto(a) delijo, upošteva **povprečna vrednost** točk. V izračun se vzamejo točke tistih mest, ki bi jih zasedli, če si mesta ne bi delili.

Primer: 4 tekmovalci si delijo 1. mesto, zato vsak dobi 75 točk. Tekmovalec na 5. mestu dobi 51 točk.

Izračun: $(100 + 80 + 65 + 55) / 4 = 300 / 4 = 75$ točk

Povprečna vrednost točk v primeru delitve mest se računa tako v posameznem krogu tekme kot v končni uvrstitvi na tekmah.

V skupnem seštevku prvenstva se **štejejo samo** točke za uvrstitve na tekmah, ki štejejo tekmovalcem za končno uvrstitev..

I4)

V kolikor je bilo izvedenih se v končni razvrstitvi prvenstva upošteva

5	tekem	4	tekme
4	-"-	3	-"-
3	-"-	3	-"-

V primeru manj kot treh tekem se liga ne izvede.

I5)

Če je v skupnem seštevku prvenstva na enem od prvih treh mest enako število točk, se tekmovalce razvrsti na podlagi:

- a) tekmovalec, ki ima večje število prvih mest, je boljši,
- b) če je število prvih mest enako, se pogleda število drugih mest,
- c) če je število drugih mest enako, se pogleda število tretjih mest itd.

Pri razvrščanju se upoštevajo samo rezultati na tekmah, ki štejejo tekmovalcem za končno uvrstitev.

V kolikor je še vedno delitev prvega mesta, se izvede superfinale prvenstva. Če je v superfinalu še vedno delitev, si tekmovalca(ci) mesto delita(jo). Na ostalih dveh mestih v primeru delitve ni superfinala.

J) Nagrade in priznanja

J1)

Denarne nagrade niso dovoljene.

Praktične nagrade niso obvezne. V kolikor se podelijo, mora biti vrednost nagrad v posamezni kategoriji v skladu z doseženim mestom (tekmovalec na nižjem mestu ne sme dobiti nagrade, ki bi bila vrednejša od nagrad tekmovalcev uvrščenih pred njim).

J2)

Organizator prvim trem tekmovalcem v posamezni jakostni skupini v okviru kategorije podeli ali medalje, manjše pokale, skulpture ali praktične nagrade.

Organizator prvim petim tekmovalcem v posamezni jakostni skupini v okviru kategorije podeli diplomo, na kateri mora biti označena kategorija, jakostna skupina, datum tekme in doseženo mesto.

Prireditelj prvim trem tekmovalcem v skupnem seštevku prvenstva v posamezni jakostni skupini v okviru kategorije podeli pokale oz. primerne skulpture, tekmovalcem od 4. do 6. mesta pa diplomo.

J3)

Na zadnji tekmi prireditelj 3 najboljšim klubom, ki so zbrali največ točk, podeli posebna priznanja.

J4)

V posamezni jakostni skupini v okviru kategorije mora tekmovati najmanj pet tekmovalcev. V nasprotnem primeru se naslov prvaka Vzhodne lige za to jakostno skupino ne podeli.

J5)

Priznanja in nagrade se podeljujejo skupno ne glede na državljanstvo (Slovenija ali tujci).

K) Ostale določbe

K1)

Vse ostale podrobnosti v zvezi z organizacijo in potekom tekme so opredeljene v Sodniškem pravilniku in Pravilniku postavljalcev smeri.